



EESTI  
GAIDIDE  
LIIT

## **KOONDUSE KAVA**

### **Sissejuhatavad tegevused**

#### **Küünla süütamine**

Osalejad istuvad ringis. Süüdatakse küünal ja antakse see käest kätte. Igaüks ütleb enne küünla edasi andmist mingi hea soovi enda kõrval istujale. Korduval sama tegevuse tegemisel võib varieerida, mida peab ütleva, enne küünla edasi andmist.

### **Energia mahalaadimine**

#### **Mööda nööri**

Maha pannakse pikk nöör ja võistluse eesmärk on käia silmad kinni ja käed kõrvale tõstetult mööda nööri võimalikult kaugele. Kõrvale astuda ei tohi. Võidab see, kes käib kõige pikema tee. Asja teeb naljakaks nööripidi käiva inimese püüd hakata tasakaalu hoidma.

### **Info edastamine**

#### **Infokiri konkreetsete asjade meeldejätmiseks**

Juht valmistab ette infokirja, mis jagada osalejatele kodudesse kaasa. Kirjalikult tuleb kindlasti edastada info laagrisse mineku ja tuleku aja ning kaasa võetavate vahendite kohta. Infokiri lasta kohapeal läbi lugeda, et osalejatel oleks võimalik kohe küsimusi esitada ja nendele vastuseid saada.

### **Koolitamine**

#### **Kaardile kontrollpunktide kandmise harjutamine**

Ettevalmistused: 1) juht on paljundanud ühesugused kaardid endale ja igale salgale (võib teha ka paarides, kolmikutes vms) 2) juht märgib oma kaardile 10-20 kontrollpunkti suvalistesse kohtadesse, nummardades neid järjest. Tegevuse käik Salgad saavad 1 kaardi ja kirjutusvahendi. Juht paneb oma kaardi laua peale, millele on igast suunast ligipääs. Igast salgast võib kaardi juurde tulla korraga üks inimene. Esimene vaatab ära, kus asub esimene kontrollpunkt, läheb salga juurde ja märgib selle kaardile. Teine tuleb vaatab järgmise, kui esimene on märgitud. Kõik salgad teevad korraga sama tegevust, aga igast salgast tohib korraga olla kaardi juures vaid üks inimene. Oma salga kaart ja pliiats jäävad salga juurde. Kui osaleja unustab, kus punkt oli, võib ta ise või ka järgmine salga liige, tulla uuesti vaatama. Seda siis kui nende salgast kedagi teist kaardi juures ei ole. Kui salk lõpetab, võivad nad sama põhimõtet järgides saata inimesi niikaua kontrollpunktide asukohti kontrollima, kuni ka teised salgad valmis saavad. Hiljem kontrollib juht kõikide tööd üle, märkides salgale punkte iga õigesti krija pandud kontrollpunkti eest. Võidab see, kes on kõige täpsem. Hiljem võib arutleda selle üle, et kui sama ülesanne oleks päris matkamängul, siis valesti märkinud salgad võivad ära eksida. Ning õppida natuke juurde märke ja värvusi kaardil, mis aitaks kergemini orienteeruda.

### **Läbi tegemine**

### **Uuesti kordamine**

### **Sõprusring**

**Enne lõpetamist**

**Depoo**