



EESTI
GAIDIDE
LIIT

KOONDUSE KAVA

Sissejuhatavad tegevused

Energiaring

Osalejad seisavad ringis, hoides käest kinni. Astutakse samm ringi sisse, tõstes käed üles ja hüüdes mingeid silpe või häälikuid. Võib valida oma rühmanime või mingi gaidlusega seotud sõna. Võib hüüda nii nagu kunagi reklaamis: "Mmm - ahaaa... mmm - ehheee!"

Energia mahalaadimine

Jah - ei mäng keskjoonega

Keset ruumi tõmmatakse joon (või lepitakse kokku kujutletav joon) . Ühel pool joont on jah, teisel pool ei. Kui läbiviija esitab mingi väite, tuleb osalejal valida, kas see käib tema kohta ning liikuda vastavale poolele. Näiteid väidetest: Armastan süüa maasikaid/Mul on noorem õde/ Olen käinud Hiinas. Läbiviija võib ka osutada inimesele ja öelda tema oletatava nime - See on Joosep. Ja mängijad otsustavad, kas väide on õige või vale.

BRIG MARKERS

Info edastamine

Info edastamine ketina

Info antakse kas paberlehel lugemiseks või suuliselt vaid ühele salga liikmele, kes omakorda räägib seda järgmisele liikmele ja see järgmisele. Nii räägib iga kord info saanud isik antud info teisele edasi. Lõpuks esitab salga viimane liige oma versiooni saadud infost rühmajuhile. Võrreldakse salkasid omavahel ning alginfoga, millised muutused on toimunud võrreldes alg- ja lõppvariantidega infost.

Koolitamine

Kaardile matka kontrollpunktide märkimine

Ettevalmistused: 1) juht on paljundanud ühesugused kaardid endale ja igale salgale (võib teha ka paarides, kolmikutes vms) 2) juht märgib oma kaardile 10-20 kontrollpunkti suvalistesse kohtadesse, nummerdades neid järjest. Tegevuse käik Salgad saavad 1 kaardi ja kirjutusvahendi. Juht paneb oma kaardi laua peale, millele on igast suunast ligipääs. Igast salgast võib kaardi juurde tulla korraga üks inimene. Esimene vaatab ära, kus asub esimene kontrollpunkt, läheb salga juurde ja märgib selle kaardile. Teine tuleb vaatab järgmise, kui esimene on märgitud. Kõik salgad teevad korraga sama tegevust, aga igast salgast tohib korraga olla kaardi juures vaid üks inimene. Oma salga kaart ja pliits jäävad salga juurde. Kui osaleja unustab, kus punkt oli, võib ta ise või ka järgmine salga liige, tulla uuesti vaatama. Seda siis kui nende salgast kedagi teist kaardi juures ei ole. Kui salk lõpetab, võivad nad sama põhimõtet järgides saata inimesi niikaua kontrollpunktide asukohti kontrollima, kuni ka teised salgad valmis saavad. Hiljem kontrollib juht kõikide tööd üle, märkides salgale punkte iga õigesti krija pandud kontrollpunkti eest. Võidab see, kes on kõige täpsem. Hiljem võib arutleda selle üle, et kui sama ülesanne oleks päris matkamängul, siis valesi märkinud salgad võivad ära eksida. Ning õppida natuke juurde märke ja värvusi kaardil, mis aitaks kergemini orienteeruda.

Läbi tegemine

Uuesti kordamine

Sõprusring

Enne lõpetamist

Depoo