



EESTI
GAIDIDE
LIIT

KOONDUSE KAVA

Sissejuhatavad tegevused

Plaksu andmine

Osalejad annavad kordamööda juhile plaksu ja lähevad siis ringi oma kohale istuma. Igaüks annab oma kohale minnes juba istuvatele rühma liikmetele samuti plaksu.

Energiaring

Osalejad seisavad ringis, hoides käest kinni. Astutakse samm ringi sisse, tõstes käed üles ja hüüdes mingeid silpe või häälikuid. Võib valida oma rühmanime või mingi gaidlusega seotud sõna. Võib hüüda nii nagu kunagi reklaamis: "Mmm - ahaaa... mmm - ehheee!"

MARKERS!!!

Energia mahalaadimine

Jah - ei mäng keskjoonega

Keset ruumi tõmmatakse joon (või lepatakse kokku kujutletav joon). Ühel pool joont on jah, teisel pool ei. Kui läbiviija esitab mingi väite, tuleb osalejale valida, kas see käib tema kohta ning liikuda vastavale poolele. Näiteid väidetest: Armastan süüa maasikaid/Mul on noorem õde/ Olen käinud Hiinas. Läbiviija võib ka osutada inimesele ja öelda tema oletatava nime - See on Joosep. Ja mängijad otsustavad, kas väide on õige või vale.

BRIG MARKERS

Info edastamine

Info edastamine ketina

Info antakse kas paberlehel lugemiseks või suuliselt vaid ühele salga liikmele, kes omakorda räägib seda järgmisele liikmele ja see järgmisele. Nii räägib iga kord info saanud isik antud info teisele edasi. Lõpuks esitab salga viimane liige oma versiooni saadud infost rühmajuhile. Võrreldakse salkasid omavahel ning alginfo, millised muutused on toimunud võrreldes alg- ja lõppvariantidega infost.

Koolitamine

Kaardile matka kontrollpunktide märkimine

Ettevalmistused: 1) juht on paljundanud ühesugused kaardid endale ja igale salgale (võib teha ka paarides, kolmikutes vms) 2) juht märgib oma kaardile 10-20 kontrollpunkti suvalistesse kohtadesse, nummerdades neid järjest. Tegevuse käik Salgad saavad 1 kaardi ja kirjutusvahendi. Juht paneb oma kaardi laua peale, millele on igast suunast ligipääs. Igast salgast võib kaardi juurde tulla korraka üks inimene. Esimene vaatab ära, kus asub esimene kontrollpunkt, läheb salga juurde ja märgib selle kaardile. Teine tuleb vaatab järgmise, kui esimene on märgitud. Kõik salgad teevad korraka sama tegevust, aga igast salgast tohib korraka olla kaardi juures vaid üks inimene. Oma salga kaart ja pliats jäävad salga juurde. Kui osaleja unustab, kus punkt oli, võib ta ise või ka järgmine salga liige, tulla uuesti vaatama. Seda siis kui nende salgast kedagi teist kaardi juures ei ole. Kui salk lõpetab, võivad nad sama põhimõtet järgides saata inimesi niikaua kontrollpunktide asukohti kontrollima, kuni ka teised salgad valmis saavad. Hiljem kontrollib juht kõikide tööd üle, märkides salgale punkte iga õigesti krija pandud kontrollpunkti eest. Võidab see, kes on kõige täpsem. Hiljem võib arutleda selle üle, et kui sama ülesanne oleks päris matkamängul, siis valesti märkinud salgad võivad ära eksida.

Ning õppida natuke juurde märke ja värvusi kaardil, mis aitaks kergemini orienteeruda.

Läbi tegemine

Uuesti kordamine

Sõprusring

Enne lõpetamist

Soovimine

Üksteisele soovitakse kordamööda (ringis) järgnevaks nädalaks midagi positiivset. Näiteks võib soovida sõpru, nalja, häid hindeid, ilusaid soenguid vms.

Depoo