



EESTI  
GAIDIDE  
LIIT

## KOONDUSE KAVA

### Sissejuhatavad tegevused

#### Energiaring

Osalejad seisavad ringis, hoides käest kinni. Astutakse samm ringi sisse, tõstes käed üles ja hüüdes mingeid silpe või häälikuid. Võib valida oma rühmanime või mingi gaidlusega seotud sõna. Võib hüüda nii nagu kunagi reklaamis: "Mmm - ahaaa... mmm - ehheee!"

### Energia mahalaadimine

#### Norra politsei

Kõik on puntras koos ja hoiavad teineteisest kõvasti kinni. Üks on politsei ja tirib mängijaid lahti. Kes on lahti tiritud, hakkab samuti politseinikuks. Eesmärk on pundar täiesti laiali lammutada.

### Info edastamine

#### Eelinfo tulemaolevate ürituste kohta

Juht annab teada, mis kuupäeval ja kus on toimumas järgmine üritus. Võimalusel räägib ka sellest, mis on teema ja milliseid ettevalmistusi tuleb teha.

#### Infokiri konkreetsete asjade meeldejätmiseks

Juht valmistab ette infokirja, mis jagada osalejatele kodudesse kaasa. Kirjalikult tuleb kindlasti edastada info laagrisse mineku ja tuleku aja ning kaasa võetavate vahendite kohta. Infokiri lasta kohapeal läbi lugeda, et osalejatel oleks võimalik kohe küsimusi esitada ja nendele vastuseid saada.

#### Info edastamine ketina

Info antakse kas paberlehel lugemiseks või suuliselt vaid ühele salga liikmele, kes omakorda räägib seda järgmisele liikmele ja see järgmisele. Nii räägib iga kord info saanud isik antud info teisele edasi. Lõpuks esitab salga viimane liige oma versiooni saadud infost rühmajuhile. Võrreldakse salkasid omavahel ning alginfoga, millised muutused on toimunud võrreldes alg- ja lõppvariantidega infost.

### Koolitamine

#### Loomade tundmine

Igale osalejale pannakse keset selga (või otsaette) märkmepaber ühe looma nimega, nii et teised näevad seda, aga tema ise ei näe. Igaüks peab hakkama oma looma ära arvama, esitades teistele kas-küsimusi looma välimuse, elukoha, eluviisi jms kohta. Teised võivad vastata vaid "Jah" ning "EI". Mängul on mitu võimalust: 1. Üks inimene esitab nii kaua küsimusi, kuni arvab oma looma ära 2. Kõik esitavad küsimusi kordamööda, kes arvab oma looma varem ära, see saab mängust vabaks. Ta võib siiski aidata teiste küismustele vastata. 3. Kõik käivad ringi mööda tuba, kui kellegagi kohtuvad, tekib paar ja paarilised küsivad mõlemad 1 küsimuse teiselt. Kui sellele vastus saadud, liigutakse edasi järgmise inimese juurde. Kes on oma looma ära arvanud, läheb mängust välja. Viimane mängija võib esitada küsimusi kõigile teistele, et oma loom ära arvata. Kui laps on väga hädas, võib juht aidata teda hädast välja, andes vihjeid looma välimuse või toidulaua või elukoha või poegimise vms kohta.

## Läbi tegemine

### Uuesti kordamine

#### Luuremäng

Uks salk kirjutab salakirjas teksti teisele salgale. Seejärel lähevad nad kokkulepitud alale seda peitma. (Sobib üks või mitu kvartalit, terve koolimaja vms). Oma teele jätavad nad nooli ja teemarke. Teine salk hakkab 10 minuti pärast neile järele liikuma. Lõpuks peidab esimene salk oma salakirja ühte kohta ja ennast sinna lähedusse. Teise salga eesmärgiks on leida üles nii esimene salk kui salakiri. Peale salakirja lahendamist, saab teine salk õiguse peitma minna.

## Sõprusring

### Sõprusringi moodustamine

Seistakse ringis hoides kätest kinni, nii et igal inimesel on käed risti. Parem käsi üle vasaku. Lauldakse "Gaidide unelaulu" või muud sobivat laulu.

### Saada säde edasi!

Sõprusringis võib saata edasi "sädet" ehk käepigistust. Selleks lepitakse enne laulma hakkamist kokku, kes alustab. Laulu ajal saadetakse käepigistus ühelt lapselt teisele edasi, kuni ring saab täis.

### Sõprusringi lõpetamine pöördega

Sõprusringi võib lõpetada nii, et loetakse üheskoos "Heia-heia-hopp!" ning seejärel kõik pööravad end ringis teistpidi, tõstes ühe käe üle pea. Kui kõik teevad seda samaaegselt ning proovivad jätkuvalt kätest kinni hoida, õnnestub pööramisel ring terveks jätta.

## Enne lõpetamist

### Tähtsate asjade meelde tuletamine

Korratakse üle asjad, mis kindlasti vaja meelde jätta järgmiseks koonduseks.

### Oma meeleolu väljendamine

Igaüks ütleb, mis tujus ta on pärast koondust või mis tunne tal on koonduselt ära minnes.

### Soovimine

Üksteisele soovitakse kordamööda (ringis) järgnevas nädalaks midagi positiivset. Näiteks võib soovida sõpru, nalja, häid hindeid, ilusaid soenguid vms.

## Depoo

### Kojuminek

Vaadatakse üle, et ruum jääb korda, vajadusel viiakse ära prügi, kustutatakse tuled, suletakse ukсед-aknad ja minnakse koju