



EESTI  
GAIDIDE  
LIIT

## KOONDUSE KAVA

### Sissejuhatavad tegevused

#### Küünla süütamine

Osalejad istuvad ringis. Süüdatakse küünal ja antakse see käest kätte. Igaüks ütleb enne küünla edasi andmist mingi hea soovi enda kõrval istujale. Korduval sama tegevuse tegemisel võib varieerida, mida peab ütleva, enne küünla edasi andmist.

#### Plaksu andmine

Osalejad annavad kordamööda juhile plaksu ja lähevad siis ringi oma kohale istuma. Igaüks annab oma kohale minnes juba istuvatele rühma liikmetele samuti plaksu.

#### Puntratants

Osalejad võtavad üksteisel õlgadest kinni ja koos tantsitakse puntratantsu - tammutakse ringikujuliselt ja sovoi korral lauldakse kaasa "Kevade" filmist tuttavat laulukest.

#### Machinga

Osalejad seisavad ringis, ükshaaval hakatakse lainena käsi ette tõstma ja hüüdma kaktematult silpi MAAA .... kui laine on jõudnud kogu ringi läbi käia, tõmmatakse korraka käed küünarnukkidest kõveraks kaenla alla, hüüdes samal ajal võimalikult kõvasti ... CHINGA.

#### Energiaring

Osalejad seisavad ringis, hoides käest kinni. Astutakse samm ringi sisse, tõstes käed üles ja hüüdes mingeid silpe või häälikuid. Võib valida oma rühmanime või mingi gaidlusega seotud sõna. Võib hüüda nii nagu kunagi reklaamis: "Mmm - ahaaa... mmm - ehheee!"

## Energia mahalaadimine

#### Prii tooli mäng

Rahvas istub ringis toolidel ja üks tool on vaba. See, kelle kõrval on parempoolne tool vaba, ütleb luuleread "Minu parem plats on prii, ... tule istu siin," pannes nendesse kellegi mängija nime. Mäng lõppeb kui aeg või huvi otsa saavad.

#### Kallistamine

Rahvas seisab ringis, poisid ja tüdrukud vaheldumisi. Keegi ringist võtab lõua ja rinna vahele mingi väikese ja ümara eseme - näiteks palli, kokkukeeratud paberinutsaku vmt - ja annab selle edasi oma naabrile, kes asja samamoodi lõua ja rinna vahele võtab. Kui edasi antav asi maha kukub, langeb mängust välja see, kes asja vastu püüdis võtta. Mäng on lõppenud, kui mängima jääb varem kokku lepitud arv inimesi või kaks viimast.

## Riietest kett

Kaks rivi panevad seljas olevatest riietest kokku keti. Kasutada võib ka trossupaelu, kaelarätti jmt. Võidab loomulikult riietest pikema keti teinud rivi.

## Aadam ja Eeva

Rahvas on ringis ja hoiab kätest kinni. Käed hoitakse üleval. Aadamal ja Eeval on silmad kinni seotud, üks on ringi sees ja teine väljas ning Adam ajab Eevat hääle järgi taga. Aeg-ajalt hüüab Adam "Kus sa oled?" ja Eeva peab vastama "Siin". Suurema rahvahulga korral võib mängida nii, et ringist välja ei tohi minna.

## Norra politsei

Kõik on puntras koos ja hoiavad teineteisest kõvasti kinni. Üks on politsei ja tirib mängijaid lahti. Kes on lahti tiritud, hakkab samuti politseinikuks. Eesmärk on pundar täiesti laiali lammutada.

## Info edastamine

### Info edastamine ketina

Info antakse kas paberlehel lugemiseks või suuliselt vaid ühele salga liikmele, kes omakorda räägib seda järgmisele liikmele ja see järgmisele. Nii räägib iga kord info saanud isik antud info teisele edasi. Lõpuks esitab salga viimane liige oma versiooni saadud infost rühmajuhile. Võrreldakse salkasid omavahel ning alginfoga, millised muutused on toimunud võrreldes alg- ja lõppvariantidega infost.

## Koolitamine

### Läbi tegemine

### Uuesti kordamine

#### Luuremäng

Uks salk kirjutab salakirjas teksti teisele salgale. Seejärel lähevad nad kokkulepitud alale seda peitma. (Sobib üks või mitu kvartalit, terve koolimaja vms). Oma teele jätavad nad nooli ja teemarke. Teine salk hakkab 10 minuti pärast neile järele liikuma. Lõpuks peidab esimene salk oma salakirja ühte kohta ja ennast sinna lähedusse. Teise salga eesmärgiks on leida üles nii esimene salk kui salakiri. Peale salakirja lahendamist, saab teine salk õiguse peitma minna.

## Sõprusring

### Sõprusringi moodustamine

Seistakse ringis hoides kätest kinni, nii et igal inimesel on käed risti. Parem käsi üle vasaku. Lauldakse "Gaidide unelaulu" või muud sobivat laulu.

### Saada säde edasi!

Sõprusringis võib saata edasi "sädet" ehk käepigistust. Selleks lepitakse enne laulma hakkamist kokku, kes alustab. Laulu ajal saadetakse käepigistus ühelt lapselt teisele edasi, kuni ring saab täis.

### Sõprusringi lõpetamine pöördega

Sõprusringi võib lõpetada nii, et loetakse üheskoos "Heia-heia-hopp!" ning seejärel kõik pööravad end ringis teistpidi, tõstes ühe käe üle pea. Kui kõik teevad seda samaaegselt ning proovivad jätkuvalt kätest kinni hoida, õnnestub pööramisel ring terveks jätta.

## **Enne lõpetamist**

### **Tähtsate asjade meelde tuletamine**

Korratakse üle asjad, mis kindlasti vaja meelde jätta järgmiseks koonduseks.

### **Oma meeleolu väljendamine**

Igaüks ütleb, mis tujus ta on pärast koondust või mis tunne tal on koonduselt ära minnes.

### **Soovimine**

Üksteisele soovitakse kordamööda (ringis) järgnevaks nädalaks midagi positiivset. Näiteks võib soovida sõpru, nalja, häid hindeid, ilusaid soenguid vms.

## **Depoo**

### **Kojuminek**

Vaadatakse üle, et ruum jääb korda, vajadusel viiakse ära prügi, Kustutatakse tuled, suletakse ukсед-aknad ja minnakse koju