



EESTI  
GAIDIDE  
LIIT

## **KOONDUSE KAVA**

### **Sissejuhatavad tegevused**

#### **Küünla süütamine**

Osalejad istuvad ringis. Süüdatakse küünal ja antakse see käest kätte. Igaüks ütleb enne küünla edasi andmist mingi hea soovi enda kõrval istujale. Korduval sama tegevuse tegemisel võib varieerida, mida peab ütleva, enne küünla edasi andmist.

*10 küünalt*

### **Energia mahalaadimine**

#### **Kuulsuste mäng**

Kutsutakse ette viis erinevat inimest, kellele sosistatakse kõrva tuntud inimese nimi, igaühele üks. Ülesanne on esitada see publikule nii, et need ära arvaksid, kellega on tegemist. Arvamist võib teha salkade kaupa või üksinda ning esimesena õigesti arvaja saab punkte. Võidab see, kellel rohkem punkte on.

#### **Geograafiline võidujooks**

On kaks võistkonda, kes seisavad platsil teineteise vastas ca 2 m kaugusel. Eemal on nn kodujoon. Üks võistkond lepib omavahel kokku mingi Eesti (või maailma, kui on vanemad osalejad) linna nime. Linna esitähht öeldakse vastasvõistkonnale, kes peab õige linna ära arvama. Kui kõlab vastasvõistkonna poolt õige nimi, jooksevad esimese võistkonna liikmed kodujoone taha. Nime ära arvanud võistkonna liikmed proovivad neid aga kinni püüda enne kodujoone ületamist. Kui see õnnestub, lähevad kinnipüütud võistlejad teise võistkonda üle. Seejärel pakub linnanime arvamiseks teine võistkond ning kui see ära arvatakse, on nende kord kodujoone taha joosta. Võidab see võistkond, kellele mängu lõpuks on rohkem liikmeid.

### **Info edastamine**

#### **Eelinfo tulemaolevate ürituste kohta**

Juht annab teada, mis kuupäeval ja kus on toimumas järgmine üritus. Võimalusel räägib ka sellest, mis on teema ja milliseid ettevalmistusi tuleb teha.

*Liina ütleb raha pole*

### **Koolitamine**

### **Läbi tegemine**

### **Uuesti kordamine**

### **Sõprusring**

### **Enne lõpetamist**

**Depoo**